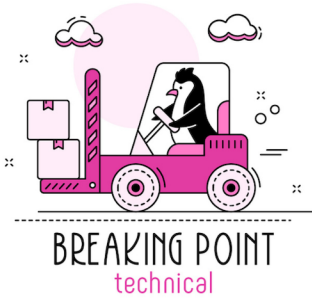
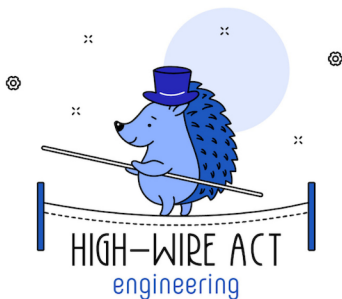


2024-25 CHALLENGE PREVIEWS



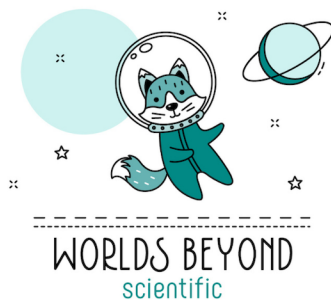
¡Constrúyelo y derríbalo! En este reto, su equipo irá desde las alturas más altas hasta los más bajos mientras usa mecanismos creados por el equipo para construir y destruir pilas de elementos. ¿Qué hará un personaje cuando sus mayores deseos encuentren un punto de frustración? ¿Todo se derrumbará? ¡Descúbrelo en el reto técnico de esta temporada!

- Diseñar y construir mecanismos de montaje y mecanismos de destrucción.
- Utilice el mecanismo de montaje para crear una pila de elementos.
- Utilice el mecanismo de destrucción para desmontar y/o destruir la pila.
- Crea y presenta una historia sobre un personaje al que le falta algo importante e intenta conseguirlo.
- Cree y presente dos elementos de elección de equipo que muestren los intereses, habilidades, áreas de fortaleza y talentos del equipo.



¡Venid, venid todos al mayor espectáculo de la Tierra! Únase a nosotros para una audaz hazaña de innovación en la cuerda floja mientras prueba un transportador que transportará pesas a lo largo de una cuerda proporcionada por el torneo. ¡Presenta una historia al estilo del circo contemporáneo y no olvides incluir una exhibición atrevida! ¡El reto de ingeniería de esta temporada no es una tontería!

- Diseña y construye un transportador que será probado durante la presentación del equipo.
- Complete las pruebas de transporte de peso para comprobar cuánto peso puede transportar el transportador a lo largo de un cable proporcionado por el torneo en varios ángulos.
- Crear y presentar una historia al estilo del circo contemporáneo.
- Incluir en la Presentación una exhibición atrevida y un espectáculo conjunto.
- Cree y presente dos elementos de elección de equipo que muestren los intereses, habilidades, áreas de fortaleza y talentos del equipo.



El espacio, la última frontera... únase a nosotros en el reto científico de esta temporada mientras explora el cosmos. Su equipo contará una historia sobre un personaje que descubre que no es el único que vive en un planeta. Demuestra sus habilidades de ciencia ficción con alguna charla tecnológica fuera de este mundo. ¿Qué pasará cuando vaya más allá de las estrellas?

- Crear y presentar una historia en la que un personaje que se encuentra en un planeta distinto a la Tierra cree que está solo pero descubre que no lo está.
- Incluye tecnocharla en la historia.
- Diseñar y construir un dispositivo y/o efecto que demuestre lo que describe la tecnocharla.
- Incluya una demostración científica que muestre la ciencia detrás de por qué ocurre y/o existe un fenómeno específico del planeta.
- Cree y presente dos elementos de elección de equipo que muestren los intereses, habilidades, áreas de fortaleza y talentos del equipo.



¿Cómo puede la cosa más sencilla transmitir algo grande? Su equipo contará una historia sobre algo pequeño que puede tener un gran impacto y conmover a la audiencia con un momento emotivo. Sea estratégico con el uso del color y la forma mientras diseña un gran impacto visual con su decorado. ¡Es hora de explorar el minimalismo en el reto de bellas artes!

- Crea y presenta una historia sobre cómo algo pequeño y/o simple puede crear un gran impacto.
- Incluye un personaje central en la historia.
- Incluye un momento emotivo en la historia.
- Diseña y crea un escenario minimalista.
- Cree y presente dos elementos de elección de equipo que muestren los intereses, habilidades, áreas de fortaleza y talentos del equipo.

2024-25 CHALLENGE PREVIEWS



¡De principio a fin, debemos recorrer un camino para llegar a donde queremos llegar! Usa sus habilidades de improvisación para contar una historia sobre un personaje que viaja entre dos lugares. Incluye un personaje que está intentando encontrar algo y un desvío que provoca un cambio imprevisto en el plan o ruta. ¡Es hora de comenzar su camino con el reto de improvisación de esta temporada!

- Crea y presenta una obra de improvisación sobre un personaje viajero.
- Investiga ubicaciones y muestra la ruta del personaje entre una ubicación inicial y una ubicación final.
- Investiga modos de transporte e incorpora uno a la obra.
- Incluya un buscador y un desvío en la obra.



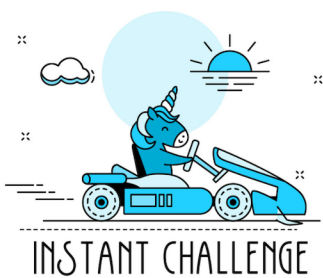
Izquierda o derecha, manzana o naranja, sonreír o fruncir el ceño... ¡el mundo está lleno de opciones! Su equipo contará una historia sobre un personaje que debe tomar una decisión crítica después de considerar los posibles resultados. ¡Un dispositivo binario mejorará su presentación al completar dos tareas a la vez! ¿A dónde conducirán sus decisiones en el reto de aprendizaje-servicio de esta temporada?

- Identificar, diseñar, llevar a cabo y evaluar un proyecto que aborde una necesidad en una comunidad real.
- Crea y presenta una historia sobre un personaje que debe tomar una decisión crítica.
- Incluya al menos dos resultados potenciales y una complicación en la historia.
- Incluir en la Presentación un dispositivo que complete dos tareas diferentes desde el mismo inicio.
- Cree y presente dos elementos de elección de equipo que muestren los intereses, habilidades, áreas de fortaleza y talentos del equipo.



¡Lluvia, nieve, viento, sol y granizo! Hay tantos tipos diferentes de clima y muchas actividades maravillosas que solo se pueden realizar durante el clima perfecto. Tu equipo contará una historia sobre un personaje que está aprendiendo sobre un tipo de clima por primera vez. ¡Es un gran día para divertirse al aire libre!

- Investiga diferentes tipos de clima.
- Crea y presenta una obra de teatro sobre un personaje que aprende sobre un tipo de clima por primera vez.
- Incluya un personaje de maestro y una actividad meteorológica especial en la historia.
- Diseña y crea un disfraz meteorológico y un efecto especial meteorológico.
- Cree y presente un elemento de elección de equipo que muestre los intereses, habilidades, áreas de fortaleza y talentos del equipo.



Los retos instantáneos requieren que los equipos participen en un pensamiento rápido, creativo y crítico. En un torneo, un equipo recibirá un reto instantáneo y los materiales para resolverlo.

- Los miembros del equipo deben pensar rápidamente aplicando las habilidades adecuadas para producir una solución en un período de sólo cinco a ocho minutos.
- Los retos instantáneos se basan en la actuación, en las tareas o en una combinación de ambos.
- Aunque cada reto instantáneo tiene requisitos diferentes, todos los retos instantáneos recompensan a los equipos por su trabajo en equipo.
- Los retos instantáneos se mantienen confidenciales hasta el día del torneo.