



## PINBALL HEROES TECHNICAL

¡Acción, aventura, retos a superar! ¡Mira las luces parpadeando y escucha los zumbadores y las campanas mientras tu equipo da vida a un juego de pinball! ¡Perfecciona tus habilidades de pinball y apunta a la puntuación más alta cuando pruebes el Reto técnico de este año!

- Diseñe y construya un sistema de pinball a través del cual un pinball se mueva e interactúe con 3 módulos de máquina.
- Durante la presentación, mueva el pinball a través del sistema de pinball el mayor tiempo posible.
- Crea y presenta una historia de acción/aventura sobre un héroe que emprende una misión extraordinaria.
- Cree y presente dos elementos de elección de equipo que muestren los intereses, las habilidades, las áreas de fortaleza y los talentos del equipo.



## GOING THE DISTANCE ENGINEERING

Es un pájaro, es un avión... no... ¿es un puf! ¿Quién puede predecir qué tan lejos volará el puf o dónde se detendrá? En el Reto de ingeniería de esta temporada, pondrá a prueba su precisión al lanzar pufs usando un dispositivo de lanzamiento y contará una historia sobre lo que sucede cuando las cosas no salen exactamente como las planeó.

- Diseñe y construya un dispositivo modular que será ensamblado y luego probado en dos configuraciones diferentes durante la Presentación.
- Realice pruebas de lanzamiento para probar qué tan lejos y con qué precisión su dispositivo modular puede lanzar un puf en cada configuración.
- Transforma el dispositivo modular de una configuración a otra.
- Crea y presenta una historia en la que todo va según lo planeado hasta que ocurre un catalizador.
- Cree y presente dos elementos de elección de equipo que muestren los intereses, las habilidades, las áreas de fortaleza y los talentos del equipo.



## BLAST FROM THE PAST SCIENTIFIC

Una vasija rota, un trozo de piedra: los restos del pasado están a nuestro alrededor. ¿Alguna vez se ha preguntado para qué se podrían haber usado esas cosas o qué significaban para las personas que las fabricaron? ¿Qué misterios arqueológicos se revelarán en el Reto científico de este año?

- Crea y presenta una historia sobre un personaje cuyo descubrimiento de un artefacto conduce a un hallazgo.
- Incluir una investigación arqueológica que contribuya al hallazgo.
- Diseña y crea un títere que retratará a un personaje del pasado.
- Cree y presente dos elementos de elección de equipo que muestren los intereses, las habilidades, las áreas de fortaleza y los talentos del equipo.



## IN MOTION FINE ARTS

El arte tiene el poder de movernos o detenernos en nuestro camino. En el Reto de bellas artes de este año, dará vida a una obra de arte visual y creará su propia obra de arte cinético. ¿Qué obra de arte le inspirará?

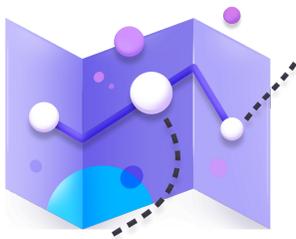
- Crear y presentar una historia inspirada en una obra de arte visual.
- Incluye un personaje estático y un personaje dinámico en la historia.
- Reimaginar el trabajo de arte visual como arte de performance e incluir el arte reimaginado en la presentación.
- Diseña y crea una pieza de arte cinético que utilice métodos técnicos para crear movimiento.
- Cree y presente dos elementos de elección de equipo que muestren los intereses, las habilidades, las áreas de fortaleza y los talentos del equipo.



## SO EXTRA IMPROVISATIONAL

A veces, menos es más, o más es menos... ¡Su equipo usará sus habilidades de improvisación para crear una parodia de 2 actos, completa con un disfraz creado en el momento! Un intensificador le dirá a su equipo si maximizará o minimizará los elementos de su parodia en el segundo acto. ¡Descubre cómo cambiarán las cosas con el lanzamiento de una moneda en el Reto de improvisación de este año!

- Crear y presentar un sketch de improvisación en dos actos basado en un escenario.
- Incorpora un personaje común en el sketch.
- Investigue el diseño de vestuario y use un kit de diseño de vestuario para crear un disfraz.
- Use un intensificador para minimizar o maximizar el escenario, el personaje principal y el vestuario.



## UNCHARTED SERVICE LEARNING

Su equipo se sumergirá en un mundo de fantasía en el Reto de aprendizaje servicio de este año. Usa un mapa para guiarle en su búsqueda, ¡pero ten cuidado con el peligro que le espera! ¿Qué buscará? ¿Fama? ¿Fortuna? ¿O hacer del mundo un lugar mejor? ¡La búsqueda está a punto de comenzar!

- Identificar, diseñar, ejecutar y evaluar un proyecto que atienda una necesidad en una comunidad real.
- Crea y presenta una historia de fantasía sobre un personaje que emprende una búsqueda.
- Diseña y cree un mapa de fantasía que use métodos técnicos para representar información de ubicación de la historia.
- Cree y presente dos elementos de elección de equipo que muestren los intereses, las habilidades, las áreas de fortaleza y los talentos del equipo.



## MAKING A SPLASH EARLY LEARNING

Desde el ajetreado arrecife de coral hasta las oscuras profundidades de la zona de la medianoche y las aguas poco profundas del lecho de un lago, hay muchos hábitats submarinos asombrosos para visitar. ¿Adónde podrían ir de vacaciones las criaturas submarinas? ¡Ven a explorar la vida bajo el mar en el Reto de aprendizaje temprano de esta temporada!

- Investiga hábitats submarinos.
- Crea y presenta una obra de teatro sobre un grupo de criaturas submarinas que van de vacaciones a un hábitat submarino.
- Diseña y construye un modelo de un punto de referencia que visitan las criaturas submarinas.
- Crea escenarios para mostrar el hábitat submarino.
- Cree y presente un elemento de elección de equipo que muestre los intereses, las habilidades, las áreas de fortaleza y los talentos del equipo.



## INSTANT CHALLENGE

Los Retos instantáneos requieren que los equipos participen en un pensamiento rápido, creativo y crítico. En un torneo, un equipo recibirá un Reto instantáneo y los materiales para resolverlo.

- Los miembros del equipo deben pensar rápidamente aplicando las habilidades adecuadas para producir una solución en un período de solo cinco a ocho minutos.
- Los Retos instantáneos se basan en el desempeño, en la tarea o en una combinación de ambos.
- Aunque cada Reto instantáneo tiene requisitos diferentes, todos los Retos instantáneos recompensan a los equipos por su trabajo en equipo.
- Los Retos instantáneos se mantienen confidenciales hasta el día del torneo.